

ชื่อเรื่อง : การสร้างแบบฝึกหัดคณิตศาสตร์ออนไลน์ด้วย Liveworksheets เรื่อง ลิมิตของลำดับอนันต์ และใช้เกมส์ Vonder go เพื่อพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวกมลชนก สมจิตต์

กลุ่มสาระการเรียนรู้ : คณิตศาสตร์

ภาคเรียน ปีการศึกษา : ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

บทคัดย่อ

รายงานวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้เป็นงานวิจัยเชิงปริมาณ มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เพิ่มเติม5 (ค33201) เรื่อง ลิมิตของลำดับอนันต์ โดยใช้แบบฝึกทักษะออนไลน์ด้วย Liveworksheets และใช้เกมส์ Vonder go ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 กลุ่มประชากร คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 6/1, 6/2, 6/4 และ 6/5 จำนวน 136 คน กลุ่มตัวอย่างคือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 และ 6/2 จำนวน 83 คน โดยใช้การสุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ (1) แบบฝึกทักษะออนไลน์ ด้วย Liveworksheets เรื่อง ลิมิตของลำดับอนันต์ (2) แบบทดสอบจำนวน 20 ข้อ (3) แบบวัดความพึงพอใจของนักเรียน วิเคราะห์หาข้อมูลเชิงสถิติ โดยใช้สถิติ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและทดสอบสมมติฐานด้วย t-test

ผลการวิจัยพบว่า (1) ค่าเฉลี่ยคะแนนสอบก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้ แบบฝึกทักษะออนไลน์ด้วย Liveworksheets คะแนนสอบก่อนเรียนมีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 6.00 คะแนน และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 4.06 และคะแนนสอบหลังเรียนมีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 13.15 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 3.21 โดยค่าเฉลี่ยคะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .05 (2) ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 และ 6/2 หลังการใช้ แบบฝึกทักษะออนไลน์ด้วย Liveworksheets โดยภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.23 โดยด้านที่มีคะแนนรวมมากที่สุดคือ มีความน่าสนใจและใช้งานได้ง่าย