

ชื่อเรื่อง : การใช้เกมบิงโกเพื่อช่วยในการจำตัวเลข 1-100 ภาษาฝรั่งเศสของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8
ชื่อผู้วิจัย : นางนฤมล หนูพรม, นางสาววิณี ปลั่งบุญมี
กลุ่มสาระฯ : กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ
ปีการศึกษา : 2563

บทคัดย่อ

รายงานวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้เป็นงานวิจัย (ประเภท) เชิงทดลอง เพื่อพัฒนาการจดจำคำศัพท์ตัวเลข 1-100 ในภาษาฝรั่งเศส ให้เพิ่มขึ้นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 โรงเรียนปราจีนกัลยาณี จังหวัดปราจีนบุรี โดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้เพื่อพัฒนา แบบทดสอบก่อนเรียน และหลังเรียน

มีวัตถุประสงค์เพื่อ

1. เพื่อแก้ไขปัญหาการจดจำตัวเลขภาษาฝรั่งเศสของนักเรียนวิชาภาษาฝรั่งเศส 2 ภาคเรียนที่ 2 จำนวน 26 คน โดยจากการเลือกกลุ่มตัวอย่างของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 โดยใช้เกมบิงโก
2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ของคะแนนทดสอบก่อนใช้เกมบิงโก และหลังใช้เกมบิงโก ในรายวิชา ภาษาฝรั่งเศส 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8
3. เพื่อปรับทัศนคติเกี่ยวกับการเรียนภาษาต่างประเทศ

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 11 คน โดยสุ่มตัวอย่างแบบ (กรณีศึกษาจากกลุ่มตัวอย่าง) กลุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 ภาคเรียนที่ 2/2563 จำนวน 11 คน

- เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ
1. แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง จำนวน 1-100
 2. ใบความรู้คำศัพท์จำนวน 1 – 100
 2. แบบทดสอบ
 3. แผนกิจกรรม เกมบิงโกและเครื่องหมุนตัวเลข
 4. แบบบันทึกผลการประเมิน

วิเคราะห์หาข้อมูลเชิงสถิติ โดยใช้สถิติและหาค่าเฉลี่ย

ผลการวิจัย พบว่า นักเรียนมีการพัฒนาด้านการจดจำคำศัพท์ตัวเลขในระดับดี การใช้เกมบิงโก ในการเรียนการสอน เรื่องคำศัพท์ตัวเลข 1-100 ทำให้นักเรียนสนุกสนานและมีทัศนคติที่ดี ต่อการเรียนวิชาภาษาฝรั่งเศส รวมทั้งนักเรียนยังมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดีขึ้นอีกด้วย

ดังนั้น การใช้เกมบิงโกเพื่อช่วยในการจำตัวเลข 1-100 ภาษาฝรั่งเศสของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 โรงเรียนปราจีนกัลยาณี ปีการศึกษา 2563 มีทักษะการจดจำตัวเลขเพิ่มขึ้นจริง