

ชื่อเรื่อง : การใช้เกมบิงโกเพื่อช่วยในการจำตัวเลข 1-50 ภาษาฝรั่งเศสของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8
ชื่อผู้วิจัย : นางสาววิณี ปลั่งบุญมี , นางนฤมล หนูพรม
กลุ่มสาระฯ : กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ
ปีการศึกษา : 2562

บทคัดย่อ

รายงานวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้เป็นงานวิจัย (ประเภท) เชิงทดลอง เพื่อพัฒนาการจดจำคำศัพท์ตัวเลข 1-50 ในภาษาฝรั่งเศส ให้เพิ่มขึ้นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 โรงเรียนปราจีนกัลยาณี จังหวัดปราจีนบุรี โดยใช้แบบทดสอบ ก่อนเรียน และหลังเรียน

วัตถุประสงค์เพื่อ

1. เพื่อแก้ไขปัญหาการจดจำตัวเลขภาษาฝรั่งเศสของนักเรียนวิชาภาษาฝรั่งเศส 2 ภาคเรียนที่ 2 จำนวน 26 คน โดยจากการเลือกกลุ่มตัวอย่างของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 โดยใช้เกมบิงโก
2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ของคะแนนทดสอบก่อนใช้เกมบิงโก และหลังใช้เกมบิงโก ในรายวิชา ภาษาฝรั่งเศส 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8
3. เพื่อปรับทัศนคติเกี่ยวกับการเรียนภาษาต่างประเทศ

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2562 จำนวน 26 คน โดยสุ่มตัวอย่างแบบ (กรณีศึกษาจากสุ่มตัวอย่าง) กลุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/8 ภาคเรียนที่ 2/2562 จำนวน 26 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ 1. ใบความรู้คำศัพท์จำนวน 1 – 50
2. แบบทดสอบ
3. แผนกิจกรรม เกมบิงโก
4. แบบบันทึกผลการประเมิน

วิเคราะห์หาข้อมูลเชิงสถิติ โดยใช้สถิติและหาค่าเฉลี่ย

ผลการวิจัย พบว่า นักเรียนมีการพัฒนาด้านการจดจำคำศัพท์ตัวเลขในระดับดี การใช้เกมบิงโก ในการเรียนการสอน เรื่องคำศัพท์ตัวเลข 1-50 ทำให้นักเรียนสนุกสนานและมีทัศนคติที่ดี ต่อการเรียนวิชาภาษาฝรั่งเศส รวมทั้งนักเรียนยังมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดีขึ้นอีกด้วย ทำวิจัยในครั้งนี้ใช้วิธีการประเมินที่มุ่งเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ระยะเวลาที่ใช้ในการประเมิน วันที่ 4 พฤศจิกายน 2562 ถึง วันที่ 4 กุมภาพันธ์ 2563