

ชื่อเรื่อง : การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การเรียนรู้ตัวเลขภาษาญี่ปุ่น
ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้เกมคอนโดไม้
ชื่อผู้วิจัย : นางสาวนัฏฐิราพร ปั่นพึงบุญ, นางสาวรินรดา เพ็ญสุข
กลุ่มสาระการเรียนรู้ : กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ โรงเรียนปราจีนกัลยาณี
ปีการศึกษา : 2562

บทคัดย่อ

รายงานการวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้เป็นงานวิจัย เชิงปริมาณ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การเรียนรู้ตัวเลขภาษาญี่ปุ่นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ประชากรที่ใช้ คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/6 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562 โรงเรียนปราจีนกัลยาณี กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/6 ที่มีปัญหาด้านการจดจำตัวเลขภาษาญี่ปุ่น สุ่มกลุ่มตัวอย่าง โดยวิธีเจาะจง (Purposive sampling) จำนวน 44 คน จัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอน ระยะเวลา 2 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 1 วัน รวม 2 ครั้ง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ เกมคอนโดไม้ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ตัวเลขในภาษาญี่ปุ่น วิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติโดยใช้สถิติ คือ ค่าเฉลี่ยเลขคณิต (Arithmetic mean) และร้อยละ (percent)

ผลการวิจัย พบว่า 1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ตัวเลขในภาษาญี่ปุ่นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/6 ที่มีปัญหาด้านการจดจำตัวเลขภาษาญี่ปุ่น มาดำเนินการสอนโดยใช้เกมคอนโดไม้ อยู่ใน ระดับดี 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ตัวเลขในภาษาญี่ปุ่น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/6 ที่มีปัญหาทางการเรียนภาษาญี่ปุ่น หลังการสอนใช้เกมคอนโดไม้ อยู่ใน ระดับดี